

Рассматриваемые вопросы:

1. Интерактивный режим
2. Пакетный режим и программирование на языке SHELL

Первый вопрос раскрывает роль интерпретатора SHELL в системе QNX и описывает логику работы ОС QNX по организации взаимодействия с пользователями.

Далее рассматривается командная строка QNX и возможности SHELL по интерактивному управлению процессами. Особое внимание уделяется технологии организации выполнения сложных задач путем комбинации возможностей простых программ с помощью SHELL.

Вторая часть лекции посвящена программированию на языке SHELL и раскрывает его возможности по написанию собственных команд и утилит для QNX.

Данная лекция подготавливает слушателей к практической работе с операционной системой QNX и позволяет им детализировать общее представление о ее возможностях.

Практическое занятие 2.1. Использование интерпретатора SHELL в ОС QNX.

Целью практического занятия по изучению интерпретатора SHELL является закрепление лекционного материала и формирования у слушателей практических навыков работы в операционной системе QNX.

Содержание типового задания:

1. Простейшие команды и установка переменных SHELL
2. Использование SHELL в интерактивном режиме
3. Написание и выполнение SHELL-программ

Первые две задачи предназначены для ознакомления слушателей с основными общеупотребимыми командами QNX и переменными окружения SHELL, а также возможностями SHELL по организации сложных вычислений в интерактивном режиме. Основное внимание уделяется использованию фильтров, конвейеров, асинхронных и условных вычислений.

Последняя задача требует от слушателей комплексного применения полученных знаний и позволяет им сформировать устойчивые практические навыки использования SHELL.